

Was die Crew **können** muss

Neuling/gelegentlicher Mitsegler

- Grundlegende Verhaltensregeln an Bord, z. B. nicht an Deck springen, beim Päckchenliegen immer übers Vorschiff der Nachbarn gehen, Manöver nicht behindern
- Anlegen von Rettungsweste und Sicherheitsgurt
- Toilettenbedienung
- Knoten (Achtknoten, Rundtörn mit zwei halben Schlägen, Webeleinenstek, Kreuzknoten, Palstek)
- Fender klarmachen
- Klampe belegen mit Kopfschlag
- Winschen und Schoten bedienen
- Hilfe beim Segelsetzen und Auftuchen (auf Anweisung)
- Leinen aufschießen

Fortgeschrittener/häufiger Mitsegler

- Knoten (Schotstek, Slipstek)
- Leinen bedienen bei Hafenmanövern (auch mit einer Spring arbeiten und Leine auf Slip legen)
- Arbeiten mit dem Bootshaken
- Segel anschlagen und bedienen (setzen, bergen, ausbaumen, reffen,

Spinnaker anschlagen und packen, Bullenstander setzen)

- Steuern nach Kompass und Windeinfall
- Wenden und Halsen (mit Kommandos)
- Grundlagen der Navigation beherrschen (einfache Peilungen und Berechnungen durchführen, Umgang mit GPS und anderen Instrumenten, Kartenarbeit)
- Anker klarmachen und Manöver auf dem Vorschiff durchführen
- Wasser und Diesel bunkern
- Motor starten und bedienen
- Grundlagen der Bordtechnik beherrschen (Sicherungen, Bordwerkzeug, Seeventile, Gas-Absperrhahn, Lenzpumpen)
- Verhalten im Notfall: MOB-Taste bedienen, Durchführung eines MOB-Manövers mit Aufgabenverteilung, Umgang mit Rettungsmitteln (Westen, UKW-Funk, Notsignale, Insel, Feuerlöscher)



**Früh übt sich:
Moses beim Leinen-
aufschießen**
